Thème 1 : Matière, mouvement, énergie, information Concept 1 : Décrire les états et la constitution de la matière à l'échelle macroscopique (visible)				
La matière présente une grande variété de formes et trois états physiques (solide/liquide/gaz) On peut remarquer une grande diversité de la matière et donc la classer suivant différents critère (ex : vivante ou inerte, transparente ou opaque) La matière peut être le résultat d'un mélange de constituants (exemple : solubilité de l'eau et du sel pour parler de l'eau salée ou l'eau de mer) Certaines matières sont attirées par des aimants (propriétés magnétiques) (exemple : tri sélectif des déchets) Certaines matières solides ou liquides peuvent être conductrices d'électricité ou non	Une masse se mesure avec une balance. Son unité est le kilogramme. Un volume se mesure avec un récipient gradué (verre mesureur, éprouvette). Son unité est le litre Les trois états physiques de la matière peuvent être caractérisés en fonction de leurs propriétés : Solide : forme propre, volume propre Liquide : pas de forme propre mais volume propre Gaz : pas de forme propre et pas de volume propre (utiliser des exemples pour obtenir les propriétés : diffusion des gaz, transvaser des liquides, solidifier des liquides) L'air est un mélange de gaz	Un mélange peut provoquer une transformation physique (dissolution) La décantation et la filtration permettent la séparation des constituants d'un mélange de solides et de liquides L'état de la matière dépend de la température; température de changement d'états. Des solides dissous dans un liquide peuvent être récupérés par évaporation du liquide. La solubilité dans l'eau, la densité, la conductivité, sont des propriétés qui peuvent caractériser certaines matières. Des matières de même volume peuvent avoir des masses différentes La masse caractérise un échantillon de matière La masse se conserve lors des transformations Un mélange peut provoquer une transformation chimique.		
Co	ncept 2 : Observer et décrire différents type de mouvem	nents		
Notions de trajectoire : chemin suivi par un objet en mouvement, trajectoire rectiligne , trajectoire circulaire .	Calcul de vitesse : v = d/t (travailler avec des exemples en km/h) Projet possible en liaison CM2/6 ^{ème} sur cette notion	Relativité du mouvement Changement d'unités pour la vitesse Mouvement à différentes vitesses (accéléré, décéléré, constant) Ordre de grandeur des vitesses		
Concept 3 : Io	lentifier différentes sources et connaître quelques conver	rsions d'énergie		
Les organismes vivats ont besoins d'énergie pour vivre La fabrication et le fonctionnement d'objets techniques nécessitent de l'énergie L'énergie peut être stockée, convertie, utilisée. Exemple: étudier, au niveau énergétique, comment faire avancer le vélo par l'homme (de la nutrition à l'avancé du vélo)	Sources d'énergie Ils existent différentes formes d'énergies L'énergie peut être convertie d'une forme à une autre Exemple : comment le vélo peut allumer une lampe en roulant ? Parler d'énergie thermique, électrique, lumineuse, chimique	Sources d'énergie renouvelable ou non Comportement écoresponsable Sources d'énergie Ils existent différentes formes d'énergies L'énergie peut être convertie d'une forme à une autre Parler d'énergie thermique, électrique, lumineuse, chimique		

	ier un signal et une information
Un signal transporte une information	tion d'une grandeur physique Un signal logique transporte une information binaire Notion d'algorithme
Th	rsité et les fonctions qui le caractérisent
	ganismes, liens de parenté et évolution
Il existe différents êtres vivants -Vivant / Non vivant -Critères pour classer les êtres vivants Etres vivants actuels et passés	Cellules, propriété et diversité -Evolution des peuplements sur Terre au cours du temps Biodiversité actuelle et passée -Classement des espèces (arbres de parenté et groupe emboités)
	ents et besoin de l'être humain
Hygiène alimentaire -Apport alimentaire (quantité et qualité) -Culture ou élevage (selon l'envie)	-Nutrition (âge, sexe, activité physique) -Microorganismes (production et conservation des aliments) -Hygiène alimentaire -Origine des aliments consommés (culture ou élevage)
	nts : développement et reproduction
Différences morphologiques homme/femme -Les stades de développement chez l'Homme -Caractéristiques de la puberté et changements mo	-Modifications subies par un organisme vivant au cours de sa vie (animaux et plantes à fleurs) -Reproduction des plantes à fleurs -Rôles respectifs des 2 sexes dans la reproduction -Rapport reproduction et nutrition
	la matière organique et son devenir
Chaines alimentaires -Besoins des plantes vertes	-Besoins des plantes vertes (+ poussé) -Besoins alimentaires des animaux -Devenir de la matière organique -Les décomposeurs du sol
	Des decomposeurs du sor

	Thème 3 : Matériaux et objets techniques	
Conc	ept 1 : Identifier les principales évolutions du besoin et d	es objets
Repérer les évolutions (principes, formes, matériaux, coût, esthétique) d'un objet dans différents contextes. L'évolution technologique (innovation)		 - L'évolution technologique (innovation, invention, principe technique) - L'évolution des besoins
Concept 2 : Décr	ire le fonctionnement d'objets techniques, leurs fonctions	et leurs constitutions
Description d'objet technique : a qui sert-il, de quoi est-ce constitué, comment cela fonctionne-t-il ?		- Besoin, fonction d'usage et d'estime - Fonction technique, solutions techniques - Représentation du fonctionnement d'un objet technique - Comparaison de solutions techniques : constitutions, fonctions, organes
	Concept 3 : identifier les principales familles de matéria	ux
	- Familles de matériaux et provenance - Valorisation (le tri)	 Familles de matériaux (distinction selon les relations entre formes, fonctions et procédés) Caractéristiques et propriétés (façonnage, valorisation) impact environnemental
Concept 4: concevoir tout ou parti-	e d'un objet technique en équipe pour traduire une solution	on technologique répondant à un besoin
En groupe, les élèves sont amenés à résoudre un problème technique, imaginer une solution Recherche d'idées (schéma, croquis) - Modélisation du réel (maquettes, modèles géométriques et numériques)		 Notion de contrainte Recherche d'idées (schémas, croquis) Modélisation du réel (maquettes, modèles, représentation en conception assistée par ordinateur)
Concept 4': produire tout ou partie	e d'un objet technique en équipe pour traduire une solutio	n technologique répondant à un besoin
Les élèves traduisent leur solution par une réalisation - Maquette - Vérification et contrôles (dimensions, fonctionnement)		 - Processus, planning, protocoles, procédés de réalisation (outils, machines) - Choix de matériaux - Maquette, prototype - Vérification et contrôles
Concept 5	: repérer et comprendre la communication et la gestion de	l'information
Les élèves apprennent à connaître l'organisation d'un environnement numérique		 Environnement Numérique de travail Stockage de données, notions d'algorithmes, les objets programmables Usage des moyens numériques dans un réseau Usage de logiciels usuels

Thème 4 : La planète Terre et les êtres vivants dans leur environnement					
Concept 1 : La planète Terre et les conditions de la vie terrestre					
Observations centrés sur la Terre : On vit sur la Terre (planète) dont le soleil (étoile) est la plus proche. Existence de phénomènes : alternance jour/nuit, saisons, le soleil se lève à l'est se couche à l'ouest La terre est formée d'un noyau interne, externe, d'un manteau et d'une croûte terrestre entourée par l'atmosphère.	Observations sur la Terre centrée dans le système solaire : Le système solaire : le soleil autour duquel tournent 8 planètes, la Terre étant la 3ème Révolution de la terre en 1 an Schématisation du système solaire Activité interne : tremblements de Terre et volcanisme Activité externe : phénomènes météorologiques et climatiques	conditions de vie -Volcans et séismes expliqués par l'activité interne de la Terre			
	Concept 2 : Les enjeux liés à l'environnement				
-Peuplement d'un milieu et conditions de vie -Exemples d'impacts positifs et négatifs de l'Homme -Les ressources terrestres et leurs limites	sur un environnement	-Les écosystèmes et relations trophiques -Modification d'un milieu en fonction des saisons -Conséquences de modifications sur un écosystème -Impacts de l'Homme sur son environnement et aménagement de l'espace -Exploitations raisonnées des ressources terrestres et épuisement des stocks			

Thème physique /techno : comment gagner la course de dragster ? Comment se déplacer en maîtrisant l'énergie ?

Thème SV T/techno : Qui suis-je et quel monde à venir ? L'exploration de la planète Terre

Thème SVT/ physique :

La Terre, l'eau et la matière qui nous entoure

Production, transformation et conservation des aliments.